



**PRIMERA VERSIÓN 2017
TORNEO DE FÚTBOL INFANTIL
RELAMPAGOL 27 MAYO**



I. DE LA PARTICIPACION

- Podrán participar todas las instituciones invitadas representados por alumnos(as) regulares de los Colegios.
- Cada equipo podrá estar representado por alumnos sólo del nivel que comprenden los cursos 1ro, 2do, 3ro, 4to, 5to y 6to básico, cada uno de ellos compuestos de 10 jugadores como mínimo y 15 como máximo, el equipo debe siempre estar acompañados por un profesor(a) o entrenador(a).
- El valor de la inscripción es de \$15.000.- por jugador, una vez realizada la inscripción se le entregará una pulsera que debe ser exhibida el día del evento. Podrán jugar los alumnos que exhiban sus pulseras.
- Cada jugador debe presentar su cédula de identidad como único documento válido al momento de jugar.

II. LUGAR

SANTIAGO REGIÓN METROPOLITANA
Complejo Deportivo Caja de compensación La Araucana
Av Walker Martinez #2295 La Florida Santiago.

III. DE LAS FECHAS Y HORARIOS

El Campeonato Consiste en jugar toda una mañana, se garantizan tres partidos durante su desarrollo.
La fecha que se realizará el torneo será el sábado 27 de MAYO.
La jornada comenzará a las 09:00 horas.
Se deberá respetar en forma estricta la hora de los partidos asignados para cada equipo.

IV. DE LA INSCRIPCIÓN

La inscripción se hará vía mail o en reunión con organizadores.
Una vez realizada la inscripción y confirmada la participación, se dará un cupo en el Torneo Interescolar de fútbol RELAMPAGOL.

Ante cualquier duda o consulta, comunicarse al teléfono, +56988090405 Christian Ortiz (Coordinador) o al correo info@relampagol.cl .
El pago de reservas se debe realizar hasta el día viernes 12 de Mayo.



V. DEL CAMPEONATO DISTRIBUCION DE CANCHAS

El Tamaño de cancha es de futbolito, la superficie es pasto sintético de última generación.

Las canchas estarán enumeradas con el fin de entregar a los participantes la programación con los partidos que se disputarán durante la jornada.

MODALIDAD DEL TORNEO

Por orden de inscripción se van a ir conformando los grupos. El formato es de dos grupos A y B, cada grupo estará conformado por tres equipos del mismo nivel, en la primera fase se jugarán partidos todos contra todos. Una vez finalizado los encuentros se procederá a asignar un lugar de clasificación.

En caso de ocurrir empate de puntos, el criterio a aplicar será el de diferencia de goles, de persistir, mayor cantidad de goles marcados, menor cantidad de goles recibidos.

Una vez determinado el lugar, los equipos jugarán con el equipo del otro grupo clasificado en la misma posición y se jugará un partido que dará un lugar en la clasificación según corresponda.

*Ejemplo: Primero grupo A v/s Primero grupo B
Segundo grupo A v/s Segundo grupo B*

Se adjudicará la Copa RELAMPAGOL el ganador del partido final entre el primero del grupo A v/s el Primero del grupo B, el perdedor de dicho partido se adjudicará la copa al segundo lugar del torneo. El ganador del partido entre el segundo del grupo A v/s segundo grupo B, se adjudicará la copa al tercer lugar. Se premiará con copa a los tres primeros equipos de cada categoría.

Todos los encuentros serán controlados por árbitros INAF, quienes están altamente capacitados y especialmente contratados para el evento.

VI. DE LA INDUMENTARIA

La indumentaria de los jugadores(as) consiste en una camiseta, short, medias, canilleras y calzado deportivo (zapatos de futbol o su similar). Todos los jugadores deberán estar uniformados (mismo color ejemplo: short negro, camiseta blanca) y con la numeración correspondiente (no se acepta cambio de camisetas entre los jugadores, así como tampoco se permitirá el uso de camisetas de otros clubes de similar color). El capitán debe llevar su distintivo en cualquiera de sus brazos.

No se aceptará el uso de aros, cadenas, anillos, piercing o similares en ninguna parte del cuerpo con el fin de evitar accidentes.



VII. DEL PARTIDO Y LAS SANCIONES

- El campeonato se regirá por el reglamento propio del fútbol. Cada partido tendrá una duración de dos tiempos de 15 minutos con un descanso de 3 minutos.
- Los tiempos serán controlados por la mesa central en conjunto con el cuerpo arbitral.
- La cantidad de jugadores para comenzar a jugar es de: 8 jugadores (7 + arquero).

- Un jugador expulsado, ya sea por doble amarilla o *Tarjeta Roja directa*, debe salir no pudiendo ser reemplazado(a), sin embargo puede seguir participando de los partidos restantes durante el torneo, debiendo haberse estudiado el caso con la organización quién tendrá la facultad de autorizar de acuerdo a la gravedad.

- El jugador que agrede físicamente a un rival o compañero, con golpe de puño, puntapié, escupitajo u otro, quedará automáticamente eliminado del campeonato. De agredirse 2 o más jugadores tendrán igual sanción.

- A lo largo del campeonato el/la entrenador(a) es quien está a cargo del equipo desde fuera de la cancha y deberá tener un comportamiento acorde con dicha función; quedando sujeto(a) a las mismas normas de disciplina que el comité organizador disponga si así fuese necesario.

- Se autoriza a sólo una persona estar dentro de la cancha como entrenador, de haber más de uno, deberá abandonar el sector de cancha.

- Es requisito indispensable que el/la entrenador(a) esté presente desde el inicio hasta fin del encuentro; la ausencia de este supondrá la no participación del equipo.

- De la hora de los partidos; para todos se esperará 3 minutos como máximo para el inicio de este, de lo contrario se resolverá a pasar un W.O. (Walk Over) perdiendo (3-0). Si un equipo queda con menos de la cantidad mínima (5 jugadores) estipulada de jugadores en el partido, se dará por perdedor a este, se conservará el resultado si favorece al equipo contrario, si no es así se le asignará un resultado de (3-0) no sumando estos goles a la tabla de goleadores(as).

- Cualquier daño a la infraestructura del complejo deportivo, una vez identificados los involucrados en los hechos, sean estos jugadores o acompañantes, será responsabilidad del representante frente a la organización, la reposición y reparación de lo dañado.



- El profesor o entrenador a cargo debe tener claro el procedimiento en caso de lesión grave, según plan de salud o seguro escolar del afectado. ADN SPORT CHILE NO SE HARÁ RESPONSABLE DEL TRATAMIENTO DE LESIONES GRAVES (sólo lesiones leves se atenderán en terreno).

- Se considerará sólo la cédula de identidad como documento para participar en el torneo, si un niño no presenta cédula, y participa del partido, los puntos serán entregados al equipo rival independiente del resultado.

El entrenador deberá tener en su poder todas las cédulas de los participantes, y deberá exhibirlas en caso de que la organización así lo requiera.

- Si un jugador no tiene cédula de identidad, deberán contactarse con anterioridad con la organización.

- Si se sorprende a un niño mayor jugando en una categoría menor, el equipo queda sin puntos para todo el torneo renunciando a la posibilidad de disputar el título de campeón. (Esta regla es sólo para bajar de categoría, para subir no existen inconvenientes).

-Un jugador debe participar durante todo el torneo por un solo equipo, de sorprender, se dará por ganador al equipo rival.

El comité organizador se reserva el derecho de modificar el sistema del campeonato, reglamento por motivos ajenos a la programación oficial.

VIII. PREMIOS RELAMPAGOL

COPAS

- Copa campeón por nivel
- Copa Segundo por nivel
- Copa tercero por nivel

Recuerdo Relampagol

- Todos los participantes del evento se les entregará una Medalla recordatoria del torneo.

Jugadores destacados espíritu Relampagol

- Premios Auspiciadores

Jugador destacado UMBRO Crack del partido final

- Premios sorpresa